*Проект TowerDefence*

**Пояснительная записка**

Немного о функционале проекта. На входе в игру вас встретит незамысловатое меню, в котором можно перейти в окно выбора уровня, либо магазин. В правом верхнем углу находится стилизованная кнопка выхода. На данный момент реализована карта первого уровня (в виде текстового документа) и её преобразование в игровое поле.

*--Будет дополняться--*

По задумке игры, юниты будут выходить из своего логова. Ваша цель – не дать им дойти до своей крепости. Для этого в игре можно ставить и улучшать башни, которые будут защищать крепость от захватчиков

*--Основа--*

После прохождения каждого из уровней на баланс будут засчитываться очки, за которые можно купить различные вещи в магазине

*--В планах—*

Всего в игре планируется от трёх до пяти уровней различной сложности, башни имеют пять уровней прокачки.